## [Implementation](https://www.acmicpc.net/problem/tag/102)

**AVERAGE: BRONZE II**

1. 1008 A/B (B5)
2. 1330 두 수 비교하기 (B5)
3. 2739 구구단 (B5)
4. 2753 윤년 (B5)
5. 10171 고양이 (B5)
6. 10172 개 (B5)
7. 10871 X보다 작은 수 (B5)
8. 10951 A+B – 4 (B5)
9. 1264 모음의 개수 (B4)
10. 10101 삼각형 외우기 (B4)
11. 2490 윷놀이 (B3)
12. 2566 최댓값 (B3)
13. 10810 공 넣기 (B3)
14. 10817 세 수 (B3)
15. 11721 열 개씩 끊어 출력하기 (B3)
16. 2675 문자열 반복 (B2)
17. 5622 다이얼 (B2)
18. 10809 알파벳 찾기 (B2)
19. 2851 슈퍼 마리오 (B1)
20. 1475 방 번호 (S5)
21. 11723 집합 (S5)
22. 17478 재귀함수가 뭔가요? (S5)
23. 1244 스위치 켜고 끄기 (S4)
24. 2477 참외 밭 (S2)
25. 15686 치킨 배달 (G5)

## [Mathematics](https://www.acmicpc.net/problem/tag/124)

**AVERAGE: BRONZE I**

1. 11021 A+B – 7 (B5)
2. 2501 약수 구하기 (B3)
3. 3053 택시 기하학 (B3)
4. 4153 직각삼각형 (B3)
5. 10818 최소, 최대 (B3)
6. 1009 분산처리 (B2)
7. 1978 소수 찾기 (B2)
8. 2292 벌집 (B2)
9. 2581 소수 (B2)
10. 1037 약수 (B1)
11. 1924 2007년 (B1)
12. 2748 피보나치 수 2 (B1)
13. 2869 달팽이는 올라가고 싶다 (B1)
14. 4796 캠핑 (B1)
15. 9506 약수들의 합 (B1)
16. 11005 진법 변환 2 (B1)
17. 1010 다리 놓기 (S5)
18. 1676 팩토리얼 0의 개수 (S5)
19. 1002 터렛 (S3)
20. 1629 곱셈 (S1)
21. 1011 Fly me to the Alpha Centauri (G5)

## [Arithmetic](https://www.acmicpc.net/problem/tag/121)

**AVERAGE: BRONZE III**

1. 2480 주사위 세개 (B4)
2. 2530 인공지능 시계 (B4)
3. 4299 AFC 윔블던 (B4)
4. 10039 평균 점수 (B4)
5. 10156 과자 (B4)
6. 15552 빠른 A+B (B4)
7. 15726 이칙연산 (B4)
8. 25304 영수증 (B4)
9. 2884 알람 시계 (B3)
10. 10250 ACM 호텔 (B3)
11. 1712 손익분기점 (B2)
12. 13458 시험 감독 (B2)

## [String](https://www.acmicpc.net/problem/tag/158)

**AVERAGE: SILVER V**

1. 15829 Hashing (B2)
2. 1157 단어 공부 (B1)
3. 10798 세로읽기 (B1)
4. 1439 뒤집기 (S5)
5. 25206 너의 평점은 (S5)
6. 9012 괄호 (S4)
7. 1541 잃어버린 괄호 (S2)
8. 12891 DNA 비밀번호 (S2)
9. 5525 IOIOI (S1)
10. 9251 LCS (G5)
11. 17609 회문 (G5)
12. 1701 Cubeditor (G3)

## [Sorting](https://www.acmicpc.net/problem/tag/97)

**AVERAGE: SILVER V**

1. 10989 수 정렬하기 3 (B1)
2. 1181 단어 정렬 (S5)
3. 2751 수 정렬하기 2 (S5)
4. 10814 나이순 정렬 (S5)
5. 10815 숫자 카드 (S5)
6. 11004 K번째 수 (S5)
7. 1920 수 찾기 (S4)
8. 2217 로프 (S4)
9. 2108 통계학 (S3)
10. 18870 좌표 압축 (S2)-
11. 1092 배 (G5)
12. 2470 두 용액 (G5)
13. 1744 수 묶기 (G4)

## [Data Structures](https://www.acmicpc.net/problem/tag/175)

**AVERAGE: SILVER III**

1. 7785 회사에 있는 사람 (S5)
2. 1158 요세푸스 문제 (S4)
3. 4949 균형잡힌 세상 (S4)
4. 10816 숫자 카드 2 (S4)
5. 10845 큐 (S4)
6. 18258 큐 2 (S4)
7. 1966 프린터 큐 (S3)
8. 1406 에디터 (S2)
9. 1874 스택 수열 (S2)
10. 1927 최소 힙 (S2)
11. 4358 생태학 (S2)
12. 5397 키로거 (S2)
13. 11279 최대 힙 (S2)
14. 11286 절댓값 힙 (S1)
15. 1717 집합의 표현 (G5)
16. 2493 탑 (G5)
17. 2504 괄호의 값 (G5)
18. 5430 AC (G5)
19. 7662 이중 우선순위 큐 (G4)
20. 9935 문자열 폭발 (G4)

## [Bruteforcing](https://www.acmicpc.net/problem/tag/125)

**AVERAGE: SILVER IV**

1. 2231 분해합 (B2)
2. 1018 체스판 다시 칠하기 (S4)
3. 1182 부분수열의 합 (S2)
4. 3085 사탕 게임 (S2)
5. 10971 외판원 순회 2 (S2)
6. 14889 스타트와 링크 (S2)
7. 18111 마인크래프트 (S2)
8. 2615 오목 (S1)
9. 14888 연산자 끼워넣기 (S1)
10. 20529 가장 가까운 세 사람의 심리적 거리 (S1)
11. 1038 감소하는 수 (G5)
12. 1107 리모컨4619 (G5)
13. 1759 암호 만들기 (G5)
14. 14500 테트로미노 (G4)

## [Number Theory](https://www.acmicpc.net/problem/tag/95)

**AVERAGE: SILVER IV**

1. 1929 소수 구하기 (S3)
2. 2004 조합 0의 개수 (S2)
3. 4948 베르트랑 공준 (S2)
4. 9020 .골드바흐의 추측 (S2)
5. 17103 골드바흐 파티션 (S2)
6. 6064 카잉 달력 (S1)
7. 6588 골드바흐의 추측 (S1)
8. 1456 거의 소수 (G5)
9. 2436 공약수 (G5)
10. 2981 검문 (G4)
11. 1644 소수의 연속합 (G3)

## [Dynamic Programming](https://www.acmicpc.net/problem/tag/25)

**AVERAGE: SILVER II**

1. 2193 이친수 (S3)
2. 2579 계단 오르기 (S3)
3. 11727 2xn 타일링 2 (S3)
4. 14501 퇴사 (S3)
5. 1699 제곱수의 합 (S2)
6. 1912 연속합 (S2)
7. 11051 이항 계수 2 (S2)
8. 11053 가장 긴 증가하는 부분 수열 (S2)
9. 1149 RGB 거리 (S1)
10. 1932 정수 삼각형 (S1)
11. 2156 포도주 시식 (S1)
12. 9465 스티커 (S1)
13. 10844 쉬운 계단 수 (S1)
14. 2011 암호코드 (G5)
15. 2225 합분해 (G5)
16. 2293 동전 1 (G5)
17. 2294 동전 2 (G5)
18. 12865 평범한 배낭 (G5)
19. 2133 타일 채우기 (G4)
20. 10942 팰린드롬? (G4)
21. 11054 가장 긴 바이토닉 부분 수열 (G4)

## 미분류

## [Prefix Sum](https://www.acmicpc.net/problem/tag/139)

1. 11659 구간 합 구하기 4 (S3)
2. 11660 구간 합 구하기 5 (S1)
3. 10986 나머지 합 (G3)

## [Simulation](https://www.acmicpc.net/problem/tag/141)

**AVERAGE: BRONZE 3**

1. 3190 뱀 (G4)
2. 16235 나무 재테크 (G3)

## [Geometry](https://www.acmicpc.net/problem/tag/100)

**AVERAGE: BRONZE 1**

1. 2527 직사각형 (S1)
2. 15973 두 박스 (S1)
3. 1711 직각삼각형 (G5)
4. 2166 다각형의 면적 (G5)
5. 11758 CCW (G5)
6. 1027 고층 건물 (G4)
7. 10216 Count Circle Groups (G4)

## [Greedy](https://www.acmicpc.net/problem/tag/33)

**AVERAGE: SILVER IV**

1. 11501 주식 (S2)
2. 1931 회의실 배정 (S1)
3. 15903 카드 합체 놀이 (S1)
4. 11000 강의실 배정 (G5)
5. 1339 단어 수학 (G4)
6. 1715 카드 정렬하기 (G4)
7. 2457 공주님의 정원 (G3)
8. 2812 크게 만들기 (G3)

## [Graph Theory](https://www.acmicpc.net/problem/tag/7)

**AVG: SILVER III**

1. 11724 연결 요소의 개수 (S2)
2. 16953 A -> B (S2)
3. 21736 헌내기는 친구가 필요해 (S2)
4. 1325 효율적인 해킹 (S1)
5. 1389 케빈 베이컨의 6단계 법칙 (S1)
6. 2589 보물섬 (G5)
7. 1753 최단경로 (G4)
8. 1005 ACM Craft (G3)

## [Graph Traversal](https://www.acmicpc.net/problem/tag/11)

**AVERAGE: SILVER I**

1. 1012 유기농 배추 (S2)
2. 1260 DFS와 BFS (S2)
3. 24479 알고리즘 수업 – 깊이 우선 탐색 1 (S2)
4. 1697 숨바꼭질 (S1)
5. 2178 미로 탐색 (S1)
6. 2468 안전 영역 (S1)
7. 2667 단지번호붙이기 (S1)
8. 11403 경로 찾기 (S1)
9. 14940 쉬운 최단거리 (S1)
10. 7576 토마토 (G5)

## [Divide And Conquer](https://www.acmicpc.net/problem/tag/24)

**AVERAGE: SILVER I**

1. 2630 색종이 만들기 (S2)
2. 1074 Z (S1)
3. 2447 별 찍기 – 10 (G5)
4. 10830 행렬 제곱 (G4)

## [Backtracking](https://www.acmicpc.net/problem/tag/5)

**AVERAGE: SILVER I**

1. 2023 신기한 소수 (G5)
2. 1987 알파벳 (G4)
3. 2580 스도쿠 (G4)
4. 9663 N-Queen (G4)
5. 15684 사다리 조작 (G3)

## [Breadth-first Search](https://www.acmicpc.net/problem/tag/126)

**AVERAGE: GOLD IV**

1. 7569 토마토 (G5)
2. 10026 적록색약 (G5)
3. 13549 숨바꼭질 3 (G5)
4. 16928 뱀과 사다리 게임 (G5)
5. 1707 이분 그래프 (G4)
6. 2573 빙산 (G4)
7. 9019 DSLR (G4)
8. 14502 연구소 (G4)
9. 1939 중량제한 (G3)
10. 2206 벽 부수고 이동하기 (G3)
11. 16236 아기 상어 (G3)

## [Tree](https://www.acmicpc.net/problem/tag/120)

1. 5052 전화번호 목록 (G4)
2. 14725 개미굴 (G3)

## [Binary Search](https://www.acmicpc.net/problem/tag/12)

1. 1654 랜선 자르기 (S2)
2. 2805 나무 자르기 (S2)
3. 1253 좋다 (G4)

## [Recursion](https://www.acmicpc.net/problem/tag/62)

1. 6603 로또 (S2)
2. 11729 하노이 탑 이동 순서 (S1)

## [Depth-first Search](https://www.acmicpc.net/problem/tag/127)

1. 1520 내리막 길 (G3)
2. 1937 욕심쟁이 판다 (G3)

## 분류 리스트

* 재귀 1

## C++ 입출력 시간 단축

ios\_base::sync\_with\_stdio(0);

cin.tie(0);

cout.tie(0);